Point historique :

Futur proche

2055 : Année du jeu. Robots, prothèses et situation

2037 : Fin de la guerre. Situation mondiale déplorable

2030 : Début prothèses avancées (soldats)

2023 : Pression nucléaire interpays

Pourquoi état actuel :

- Invasion/Guerre

- Crise mondiale

- Soldat rebelle -> poursuivi par l’armée

- Technologie

Pourquoi violence :

- Pauvreté

- Guerre

- Pression

Elément marquant début/fin :

- Fuite

- Survie

Environnements et DESSIN

Eléments clés

Monde

- Ghettos - Bidonvilles

Bâtiments

- Néons - Commerces de prothèses

Niveaux

- Terne - violet -> rouge

Personnages

Principal

- Femme - désertion - rébellion - armure modulable/upgradeable

Secondaires avec une histoire personnelle

- Chien robot compagnon

Idées pour l’histoire :

Prothèses robotiques trop chères, le pays pauvre utilise des prothèses de mauvaise qualité/essayent d’en faire eux-mêmes/vont au marché noir. Ceci cause des disfonctionnements et les porteurs ont l’air amochés/sont amochis. Traces de rouille visibles, prothèses mal attachées

Idées autres :

Bâtiments abimés